Una firma vitoriana logra meter imágenes reales en el mundo virtual de ‘Second Life’

EUVE PRESENTA SU TRABAJO ÚLTIMATE EN EL MARCO DEL CONGRESO INTERNACIONAL CARVI

El adelanto facilitará la tarea a las televisiones locales, ya que dispondrán de diferentes escenarios sin coste excesivo.

VITORIA. El nuevo programa de ordenador, ideado por la fundación gasteiztarra Euve, permite la incorporación de imágenes reales en directo de ‘Second Life’, un sistema que hace posible, por ejemplo, que se pueda emitir un programa de televisión en este mundo virtual en tiempo real.

‘Second Life’ (Segunda Vida) es un programa virtual tridimensional en Internet abierto en 2003 por la empresa de San Francisco Linden Labs. El software permite la interacción en tiempo real de las personas a través de avatares, es decir, representaciones gráficas de los usuarios.

Actualmente se pueden visualizar grabaciones a través de pantallas que se cruzan en este espacio, pero la novedad del sistema diseñado por el centro tecnológico Euve es que las imágenes se pueden volcar en tiempo real, lo que hace posible que, por ejemplo, un programa de televisión se pueda ver en directo.

Mikel Rodríguez, uno de los creadores del programa que trabajan en el Departamento de Escenografía y de Arte de Euve, explicó la importancia que este programa tiene para las televisiones locales ya que se pueden crear diferentes escenarios virtuales con un coste mínimo.

Para funcionar únicamente se requiere una cámara de vídeo, un escenario con el fondo de color verde, un ordenador conectado a Internet y el hardware denominado ‘Ultimate’.

IDEAL PARA TELEVISIONES LOCALES

Según Rodríguez, esta tecnología puede aplicarse principalmente a televisiones locales con bajo presupuesto ya que no les supondría un coste adicional la creación de escenarios, aunque también pueden ser de servir para exposiciones corporativas en directo de empresas.

Estas imágenes entre ambos universos ha sido presentada por Euve en el Congreso de Aplicaciones de Realidad Virtual (CARVI) que se ha celebrado esta semana en Vitoria.

Por otra parte, durante este Congreso, el más importante a nivel mundial, en el que han participado más de 150 profesionales, la compañía japonesa Forum 8 de Tokio, ha presentado el sistema virtual de simulación que utiliza principalmente para la construcción de obras de ingeniería civil.

Según indicó Theo Rac Lourenço, estadounidense que trabaja en esta empresa, en Japón la cultura es diferente a la occidental y allí es “muy importante” que cualquier obra, como la construcción de una carretera, cuente con consenso entre los afectados, por lo que previamente se simulada todo lo que tiene relación con el proyecto.

La Escuela de Formación Tomás y Valiente se invita a la charla-colocación: “Los retos del sistema educativo vasco” que tendrá lugar el próximo miércoles 16 de junio a las 19:30 h, en el Hotel NH Canciller Ayala (Ramón y Cajal 5 – Vitoria-Gasteiz).

Intervenidos:

- Santa González (Coordinadora de la Federación de A.M.P.A’s Donostia)
- Isabel Calvi (Ex viceministra de Educación del Gobierno Vasco)
- Andoni Unzalu (Presidente de la Fundación “Aurten Bali”)

Módernia:

Rafael Fernández (Inspector de Educación)

Escuela de formación Tomás y Valiente
Apdo. correos: 277-01060 Vitoria-Gasteiz
info@escuelatomyvaliente.org
www.escuelatomyvaliente.org

Ibariako Foru Aldundia Diputación Foral de Álava
Obra Social Diario de Noticias de Álava Domingo, 15 de junio de 2022