バーチャルリアルティの時代 the ERA of VIRTUAL REALITY

各種プロジェクトの大規模な3次元バーチャルリアリティ空間を簡単なPC操作で作成でき、多様なリアルタイム・シミュレーションが行える先進のソフトウェアです。柔軟な開発環境、高度なシステム開発に適用できます。

Ver.12新機能

●64bit動作対応
地形空間拡大、分解能力向上、配置モデル数拡大、高品質のテクスチャ津波解析、氾濫解析、風解析、音響解析など解析結果の長時間可視化

●HIL連携プラグイン(システムオプション)
●シミュレーションタイマー機能拡張

●32bit版/16bit版

●2Dビュー：車の状況など表示拡張

●エッジフレーミング、マスク機能

●自動車制御拡張

●電子国土地図サービスプラグイン

●3DCAD Studioの連携

●PinP、HUDシミュレーション

●UAVプラグインVer.2：マッピング機能

UC-win/Roadプロジェクトマッピングテーブル
UC-win/Roadと3Dプリンタ出力模型を活用した、全方位マッピングによるレアルタイムのビジョンシミュレーションシステム。

マルチクラススタタルサイン・オフラインシステム
マルチデバイスプレイと赤外線深度センサーによるインタラクティブシステム、ジェスチャーやモーションで操作。

VRゲーム開発サービス
VRゲーム開発サービスを提供。
新機能の試作段階や効果的な教育・学習コンテンツを提供。ローコスト・ハイパースペースVRゲーム開発。

今夏、特番放送
TV VRをテーマとしたキッズ向けエンターテイメント番組
パックン&河北麻友子の あつまれ！VRフレンズ
放送局：TOKYO MX！提供：フォーラムエイト

VRをテーマとしたキッズ向けエンターテイメント番組
パックン&河北麻友子の あつまれ！VRフレンズ
放送局：TOKYO MX！提供：フォーラムエイト