

UC-win/Road新バージョン 新製品／新サービス 2

はじめに:

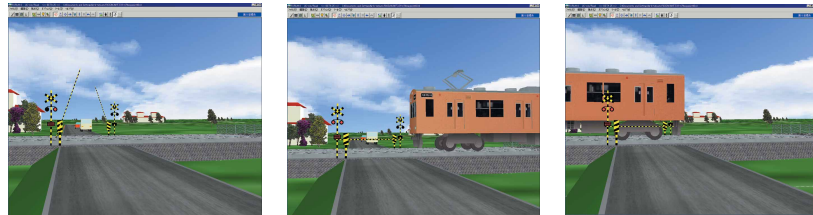
公共事業や道路事業のアカウンタビリティ向上が求められ、PI(パブリック・インボルブメント)の導入が試行されるなど、合意形成の重要性は、かつてないほど高まっています。従来以上にわかりやすい形での情報の提供が必要となっていますが、フォーラムエイトでは、これらの合意形成を支援するツールとしてリアルタイムのVRシミュレーションを実現したUC-win/Roadを一昨年5月にリリースいたしました。以来毎年ユーザ様の様々なご意見やご要望をいただき、製品の改良を進め、毎年新バージョンをリリースしています。

今回のバージョンアップについても3Dモデルの各種動作が設定できる機能など、今後のシミュレーションの可能性を広げる様々な機能を盛り込んでいます。UC-win/Roadの今後の開発にもご注目ください。

■ UC-win/Road2002新バージョン追加機能一覧 (2002年4月リリース、ユーザ無償改訂)

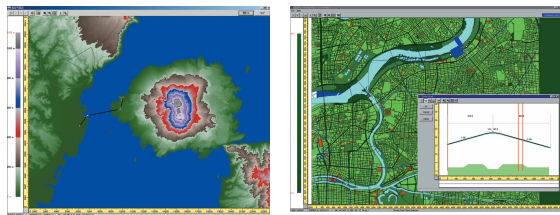
■ Way ポイントの設定とモデルの動作制御機能

(電車が通過するポイントを設定し、通過時に踏み切り閉じているようなモデル動作設定が可能)



■ 世界測地系対応(座標変換ソフトTKY2JGDを組み込み済み)

(国土地理院承認番号: 国地企調第603号 平成14年3月13日)



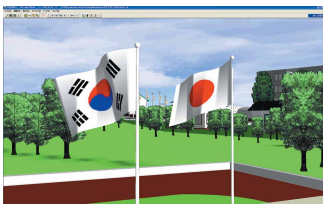
■ 3Dモデルの各種動作設定



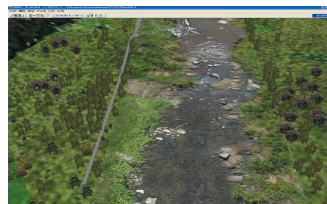
■ 3Dモデルの飛行



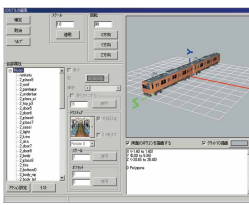
■ 旗のはためく機能



■ 川のテクスチャ機能



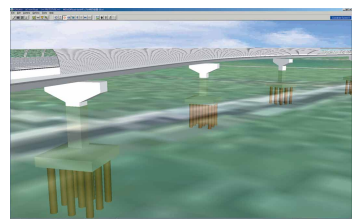
■ テクスチャ付きモデルの対応



■ 修景前後の設定と切替機能 ■ 電柱及び電線の架線機能



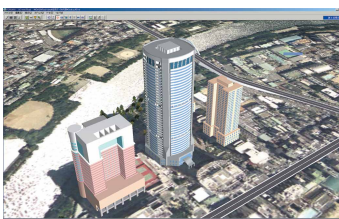
■ 地面地形の透過機能



■ 平面交差点部の テクスチャ個別指定



■ 高精度航空写真対応



■ 走行・飛行時の視点切替機能 (ジョイスティック対応)

(走行: 左斜め前-正面-右斜め前-右横)



(飛行: 左斜め下-正面-正面斜め下-右斜め下) = 高精度航空写真対応 =

