

3次元リアルタイムVRシミュレーションソフトウェア

3次元のバーチャル・リアリティ(VR=仮想現実)を簡単なPC操作で作成、利用できるリアルタイムVRソフトウェアです。動きのある3次元空間をリアルタイムで操作することができ、道路計画、設計はもとより、各種公共事業や民間開発全般において、合意形成における関係者間のコミュニケーションツールとして活用できます。卓越したVR作成機能、豊富なビジュアルオプション、様々なモードでの走行、飛行シミュレーションなどの充実したVR機能をサポート。景観の検討、設計・施工時の協議、比較案の検討、技術提案などでVRが活躍します。

UC-win/Roadサポートシステム >> 詳細:P.146



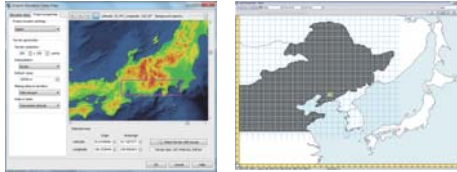
Ultimate: ¥1,700,000.
Driving Sim: ¥1,200,000.
Advanced: ¥900,000.
Standard: ¥580,000.
Presentation Version: ¥50,000.
保守契約・レンタル価格:P.160~161参照

IFC対応 有償セミナー 体験セミナー

Windows XP/Vista/7/8 対応

プログラムの機能と特長

5m/50mメッシュ標高(全国)/2500空間基盤標準搭載。任意地形機能、世界測地系変換機能、DXF/XML変換、地形編集機能が便利。世界の地形にも対応。



※国土地理院承認(平12総使、第173号):5m/50mメッシュ標高(全国)/2500空間基盤(東京/大阪)、世界測地系変換ツール承認(国地企調発第603号)

大規模な空間をリアルタイム表示。動的LODに対応した3Dモデルやパフォーマンス設定により、スムーズな動的表示をサポート。



簡単なPC操作でリアルタイムVR自在に操作。Before/After、スクリーピング、マニュアルドライブがプレゼンターを支援。

各種走行モード(車速、車線変更、視点高、視点切り替え)、視点の動的移動(他車視点、上下、ターンヘッド)をサポート。飛行ルートの設定による自動飛行、ウォークスルーが可能。3Dコックピット、マルチモニターをサポートしたマニュアルドライブで更に高度なシミュレーションを実行できます。



Visual Options Tool による各種表示。

道路障害による交通シミュレーションも可能。リアルタイムで時間、天候、ライトなどの制御が可能。交通量、車輛プロフィール、信号、道路障害に対応したシミュレーションが可能。リアルタイムなシェーディングをサポート。



UC-win/Road 主な機能

計画・設計

- 国土地理院数値地図**
50mメッシュ(標高)(承認番号:平12総使、第173号)標準搭載。5mメッシュ(標高)対応
- 世界の地形に対応**
ニュージーランドの50mメッシュ、全世界の「CGIAR-CSI SRTM 90m Database」中国とオーストラリアの地形を標準搭載。
- 地形整地/一括処理**
地形の盛上げ下げ、整地に対応。道路生成による切土・盛土の処理、地形マッチング処理に対応。
- 鉄道線形**
3次放物線、サイン半波長の緩和曲線、単曲線(円弧)の縦断線に対応。



●**河川、道路断面**
河川の平面・縦断線形の設定に

- 切土・盛土、小段ラウンディング機能**
切土・盛土の小段の幅、法面の角度、テクスチャが段ごと、左右ともに設定可能。小段部に対してはラウンディングの設定可能。
- 交差点、ロータリ、L字対応**
ロータリ、L字型など生成可能。複雑な平面交差、道路マークは3DS出力編集で対応。
- 交差点編集ツール**
交差点の路面テクスチャを半自動的に作成。テクスチャ作成業務を大幅に軽減。



- ビル編集ツール**
任意形状の3次元建物モデルが作成可能。四角、円、任意形の組み合わせ、前後、左右、高さ、昼夜の壁面テクスチャに対応。
- 3Dテキスト**
3D空間上に3Dテキストモデルの生成、配置が可能。

- ビデオウォールとビデオプレーヤ**
VR空間内の曲面を含むビデオ表示対応。
- 火と煙の表現**
火災、祭り、湯煙り、煙突の煙などに限らず、設定によってさまざまな現象の表現が可能。煙の通路(トンネル)の設定に対応。



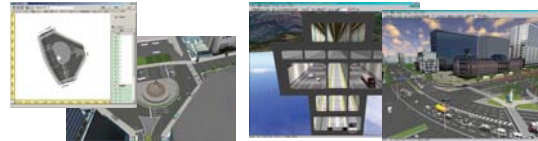
- RoadDataViewer プラグイン**
オブジェクト(ビルや樹木)やテクスチャ、交差点などの情報をツリー形式で一覧表示。

- パラメトリック3Dモデリング**
パラメトリック入力での標識、階段、エスカレータ、柵の作成が可能。

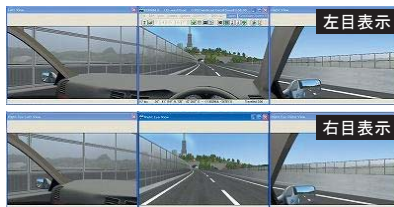


- FBX 3Dモデル**
FBXファイルをサポート。アニメーション機能やテクスチャの透過、ライティング効果、SketchUp等ファイル読み込みも可能。
- LOD (Level Of Detail) 機能**
MD3キャラクター、3Dモデル、FBXシーンモデルの表示に、LOD機能を採用

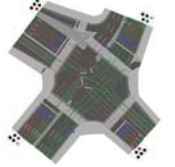
道路・河川・湖沼・飛行バスなど各種線形をパラメータやフリーハンドで入力でき、道路、トンネル、橋梁、河川を自動生成。
道路平面線形(クロソイド・スプライン対応)、縦断線形定義でのトンネル区間、橋梁区間の設定。断面定義では小段を考慮した切り土盛り土処理、テクスチャ処理を実行。複雑な道路構造も線形・断面機能で簡単に作成できます。



3Dステレオ表示で、よりリアリティのあるシミュレーション。
左右の視差を利用して立体的に映像を見せる手段です。視差のある出力を複数画面に行える偏向(パッシブ)方式、NVIDIA社製ビデオチップを使用したアクティブ方式に対応します。最大6chの表示に対応。



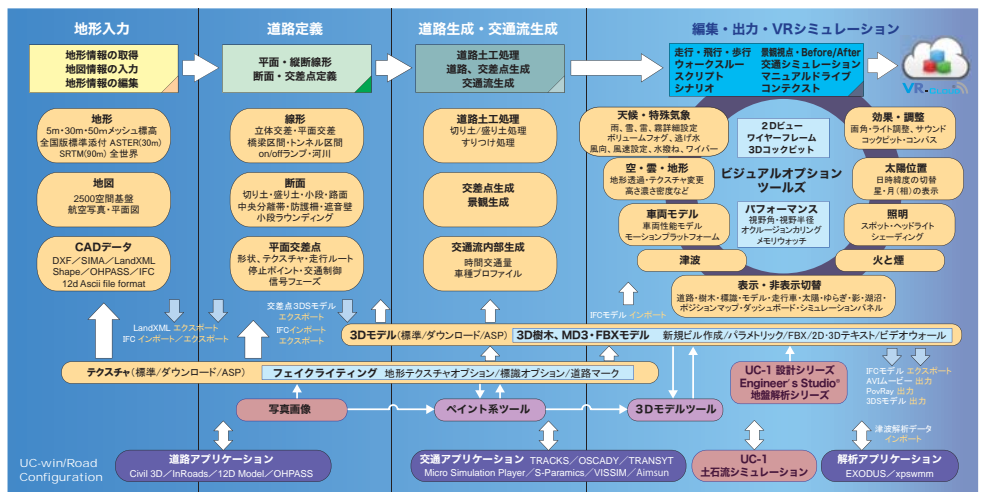
平面交差点やオンオフランプ機能で簡単に道路表現ができ、交差点の形状、交通ルート、信号制御を設定すれば、3次元VR交通シミュレーションを実行可能。



照明・雨機能のリアルな表現が可能。
スポット照明、ヘッドライト機能より、夜間・照明シミュレーションが可能。bloom機能を実装し、物を照り映えさせることも可能です。信号機のライト、夜間の建物の窓、車両のランプなどに使用可能です。

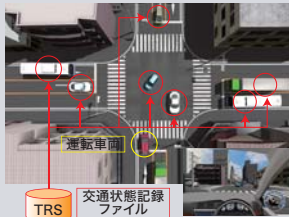


適切な標準モデル/テクスチャと豊富なダウンロードDBの利用により効率的なVRデータ作成を支援。
3Dモデル・テクスチャなどの標準データに加え、UC-win/RoadDBから豊富な素材を直接ダウンロードして利用できます。



交通シミュレーション

●**交通シミュレーション機能** Ver.10P
走行車のグループ化、グループ毎の経路確率設定、交差点内の動作制御点・滞留車輛数の設定、交通流の速度コントロール、消滅発生、シナリオ機能(各種イベントの発生)、交通状態保存(スナップショット)



●**信号制御・道路障害シミュレーション**
性能に基づく交通シミュレーションをサポート。各種交通ルール、信号制御、車線制御に対応し、カーライツ、信号表現交通シミュレーションを実行。

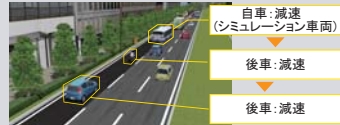
●**オフロード機能**
歩道や法面、道路外の地形上を自由に走行できるオフロード機能を実装。

●**走行車設定・動作制御点**
走行道路、開始位置、他の走行車の後方を走行する(列車等)、サウンド設定、動作制御点の設定で路切動作などが可能。

●**交通車両車輪回転、舵角表示機能**
3Dモデルの部品から前輪と後輪を指定。

●**VISSIM対応**
VISSIMの交通流解析結果を読み込んだ交通解析の可視化に対応。

●**インタラクション機能**
VISSIM、S-PARAMICSなど各種交通解析ソフトから生成した交通流と自車経路上の干渉チェック(200m以内)、自車に向かって走る干渉車両の自動減速を行う。



●**ナビゲーション**
移動モードと単純な視点操作を明確に分け、移動モードの中で視点操作に対応。



●**気象特殊効果と照明**
雨、雪のリアルな表現、範囲を指定できる霧、雷、水撥ね、ワイパー(フロントガラス上面を軸にした動作も可能)機能などサポート。

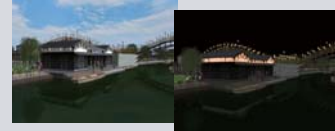


●**歩行シミュレーション**
歩行中の速度変更、マウスでの歩行操作が可能。

●**歩行者の群集移動**
幅を持った飛行ルート(パスウェイ)を配置し、多数の歩行者の設定が可能。



●**フェイクライト/シェーディング**
昼夜間でテクスチャを自動切替する疑似ライト表現。トンネル内では、夜間テクスチャに切替わる。



●**照明機能**
スポット照明、ヘッドライト機能により、夜間シミュレーション、照明シミュレーションが可能。信号機、建物の窓、車両ランプなど。



●**ヘッドライト**
車両ごとに設定が可能。左右のヘッドライトが照射する範囲・形状を最適化。ロービーム/ハイビームの切替え、フォグランプ、バックライト、重機等の特車なライトにも対応



●**トンネル照明機能**
トンネル空間の照明の色と強さを設定。トンネルに入る交通車両、道路附属物に適用。



●**コンテキスト(環境保存)**
1つのコンテキストに多くの環境設定を保存し、1回のクリックでコンテキストを実行。

●**スカイドーム機能**
球体の内側に空をレンダリングする機能。様々なテクスチャを貼り付け可能。



ドライビングシミュレーション/車両研究開発

●**マニュアルドライブ**
車種毎の自動車性能プロファイルに基づく交通流およびマニュアルドライブに対応。

●**自動車のコックピットの設定** Ver.10P
3Dコックピット内にサイドミラー・バックミラー、ナビゲーションなどを表示。複数のミラーを指定可能。ステアリングハンドルが運転操作に合わせて回転する機能もサポート。



●**CarSimとの連携機能**
路面摩擦係数μの設定値を用いたリアルな車両運動シミュレーションが可能。

●**フォースフィードバック**
路面材料、路面形状からの振動や、一定領域内の振動をコントローラに伝える。



●**路面属性**
路面の摩擦係数差をテクスチャごと設定。



●**車両運動モデルの構成**
運転中の車両全体の動き、エンジン、エンジンから車輪までの各伝達装置のモデルを実装し、よりリアルな運動の表現が可能。

●**エッジレンダリング対応** NEW
複数のプロジェクターで投影した場合のつなぎ目をスムーズに表示。プロジェクターのピッチ角度にも対応。



●**音響システム**
OpenALを使用し、多様な環境音、他車両、自車音(エンジン、タイヤ、風切り音、トンネル反射音)に対応。ローパスフィルタ対応。

●**運転シミュレーション** Ver.10P
高精度な車両の物理計算を行う車両運動モデルを搭載。エンジン、トランスミッション、車重、重心位置、タイヤの摩擦係数などを考慮可能。



●**ACC・自動運転機能** NEW
自車のACC機能、自動運転機能をサポート。マニュアル運転、自動運転との切り替えが可能。信号と規制速度の認識も可能。



●**トレーラーの運転走行機能** NEW
運転開始時の選択画面で、キャブモデル/トレーラーモデルをそれぞれ選択可能。

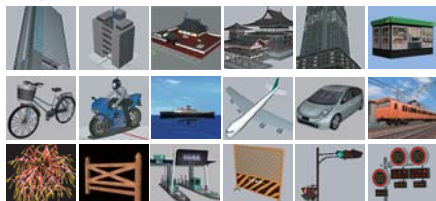
●**インターフェイス**
●**NVIDIA、ATI製ビデオカード対応。**
●**フルスクリーン、シミュレーションパネル**
すべてのメニュー・ツールバーを隠したフルスクリーン表示が可能。パネル配置、コマンドをカスタマイズ可能な制御パネルの追加。

●**ユニコード(日/英/韓/中/仏/伊)対応**
通常版はインターナショナルで、中国限定版は中国語インターフェイスと交通ルールに対応。ユーザインターフェイスのユニコードに対応し、すべての言語を同じPC、OSなど1つの環境で表示可能。

●**ゲームコントローラ、キーボードによる運転操作に対応**
●**3Dナビゲーション3Dマウス**
「スペースナビゲータ」などの3Dマウスを使用することで、3D空間内の移動操作が感覚的に、マウスと同時操作が可能。



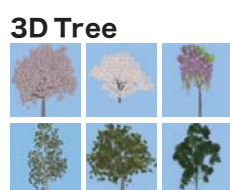
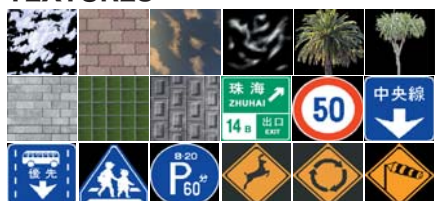
MODELS



MD3 Character



TEXTURES



建設重機

重機の3Dモデルは、日立建機(株)の建設機械100種類以上を可動モデルとしてサポート。
※重機の3Dモデル利用には、CGデータ使用権許諾契約書をご確認下さい。著作権は日立建機(株)が保有。



災害/規制

道路障害シミュレーションなどで使用するモデル/テクスチャをサポート。
(資料提供: 道路工事の安全施設設置要領(案))



工法

道路障害シミュレーションなどで使用するモデル/テクスチャをサポート。各種工法用のTextureをサポート。
(資料提供: ヒロセ(株)) ※テクスチャの著作権は、ヒロセ(株)が保有。



VRデータダウンロード

世界遺産等をサポート。



UC-win/Road Option

Advanced標準搭載機能

●シナリオプラグイン

決められた様々な動きをモデルに設定する機能。

●コミュニケーションプラグイン

インターネットを介して、チャットコメントや、UC-win/Road上の景観(視点位置、方向、時刻など)を送ることが出来る。共同設計やVRデータ作成の合意形成を支援。



●マイクロシミュレーションプレーヤープラグイン

3Dモデルの移動で表現される様々なタイプのシミュレーションのアニメーションを再生する機能。UC-win/Roadや他の交通シミュレーションの結果としての交通流の記録・再生が可能。(VISSIM/S-PARAMICS対応)



●点群モデリングプラグイン

6000万点群をリアルタイムVRがサポート。3次元点群データをVR空間に描画表示、縦横断中心線生成など豊富な編集機能を搭載。



●3Dモデル出力プラグイン

●OSCADY PROプラグイン

交通信号設計ソフトウェア
信号現示と配列の自動設定が行え、信号容量と渋滞、交通信号の段階的かつ迅速な最適化が可能。



●TRACKSプラグイン

TRACKSでサポートしているNEX(道路ネットワーク編集プログラム)を通してLandXMLファイルで連携。



●S-PARAMICSプラグイン

VR空間で景観、道路設計、交通を検討し、ドライビングシミュレーションで運転者の視点から道路状況の確認が可能。高度な交通シミュレーションを行う場合に、有効に活用できます。



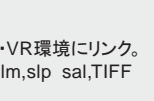
●Sidraプラグイン

VRモデル自動作成支援ツール
交差点設計ソフトウェア、Sidraで設計した交差点をUC-win/RoadでVR表現するためのプラグイン。



●GIS プラグイン

GISデータを直接UC-win/Roadの3D・VR環境にリンク。インポート:Shape, MEM, XML, DXF, slm, slp sal, TIFF
エクスポート:Shape, DXF



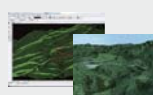
●Civil 3Dプラグイン

2次元感覚の操作で、3次元設計
土木設計のプロセスにパラダイムシフトをもたらすソリューションAutoCAD Civil 3Dにオブジェクトレベルで連携。



●InRoadsプラグイン

3次元土地造成/道路設計システム
3次元道路設計CAD「InRoads」とVRシミュレーションのデータ変換。



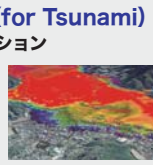
●EXODUSプラグイン

EXODUS/SMARTFIRE(避難・火災シミュレーション)との連携により、VR空間での解析結果を確認。



●xpswmmプラグイン Ver.2 (for Tsunami)

氾濫解析結果の動的3Dシミュレーション
xpswmmによる津波解析結果の動的3DシミュレーションとUC-win/Roadによる津波表現機能の連携。津波生成、ビジュアルオプションによる津波位置、範囲、高さの設定が可能。



●騒音シミュレーションプラグイン

VR空間上に音源・受音面を配置し、一般的な音の広がりをシミュレート。



UC-win/Road Option

DrivingSim標準搭載機能

●ドライブシミュレーションプラグイン

UC-win/Road本体と実車型ドライブシミュレータを組み合わせて、本格的なドライブシミュレーションに対応。



●シナリオプラグイン

●コミュニケーションプラグイン

●ECOドライブプラグイン

UC-win/Roadの走行ログを基にして、自動車運転による燃料消費量の計算、二酸化炭素排出量の計算、および、グラフ作成機能を支援。

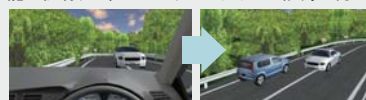


●ログ出力プラグイン

運転車両の座標や向き、速度、ハンドル舵角等の様々な情報、交通流やキャラクタ等の情報をCSV形式で保存。

●リプレイプラグイン

刻々と動く車両や歩行者などを、1秒間に数十回(使用PCの性能に依存)にわたってリアルタイムに記録し再生。



●マイクロシミュレーションプレーヤープラグイン

UC-win/Road Option

Ultimate標準搭載機能

●IFCプラグイン

IFCフォーマットで記述されたデータ(地形、建物など)を、UC-win/Roadにインポート/エクスポート。



●マンセルカラースペース出力プラグイン

UC-win/Roadのメイン画面に表示された景観を「マンセルカラーシステム」での表現に変換し、ファイルに保存。

●12d Model プラグイン

地形モデリング、測量、土木設計の統合トータルソリューション12dを活用し、地図作成、用地レイアウトや道路・鉄道・宅地造成、環境影響調査等を迅速に進めることが可能となります。



●駐車場モデル読み込みプラグイン

駐車場設計を支援するCADシステム「UC-1 駐車場作図システム」で作成した駐車場図面データをインポート。



●無料ビューア出力プラグイン NEW

UC-win/Road Free Viewer Versionで開くことが可能なデータファイルを出力

UC-win/Road 別売オプション

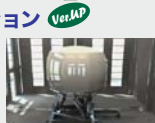
●モーションプラットフォーム

ドライビングシミュレーション機能のオプション。INNOSIMULATION, IncのOEM形態によるモーションプラットフォームハードウェアに連携。



●クラスタープラグイン・オプション Ver.1AP

複数台のPCを同期させ、多くのモニタに映像出力可能なシステム。360度ドーム型スクリーンや会議室、指令室のシミュレーションなどに使用可能。ネットワーク・マルチドライバーに対応。



●リモートアクセスプラグイン・オプション

Adobe Flash®プレーヤーを通じてUC-win/Roadにアクセス。

●VR-Studio®プラグイン・オプション

●Legion連携プラグイン・オプション

英Legion社で開発された歩行者(群集)シミュレータ「LEGION STUDIO」の解析結果を可視化する機能。



●RoboCar®プラグイン・オプション

カーロボティクスプラットフォーム「RoboCar®」に連携させ、模型道路上等で制御させるシステム。



●3D点群・出来形管理プラグイン・オプション

設計データ(設計値)および点群データ(実測値)から差分を計測し、各種出来形管理帳票を作成。



●騒音シミュレーションプラグイン・オプション スパコンオプション

●スパコンクラウド®流体解析連携プラグイン・オプション

OpenFOAMなどの流体解析結果をインポートし、可視化するプラグイン。



●津波プラグイン・オプション Ver.1AP

様々な3次元津波シミュレーションコードにて解析された結果を可視化するための汎用プラグイン。



●土石流シミュレーションプラグイン・オプション NEW

UC-1 土石流シミュレーションと、解析結果を可視化するためのUC-win/Road 土石流プラグインを統合したシステム

●OHPASSプラグイン NEW

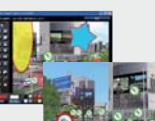
道路最適線形探索システムOHPASSの計算結果を連携。



関連製品

●VR-Cloud®

クラウドサーバ上で3D・VRを利用する合意形成ソリューション。インターネット環境さえあれば、VR空間を操作が可能。Android対応。



●UC-win/Roadデータ変換ツール

盛り土端3Dモデル作成/土木3Dモデル作成/Road Data Viewer/SIMAデータ変換/GeoMap3Dデータ変換/3Dモデル変換/DXFデータ変換/平面線形IP算出/トンネル断面算出

●UC-win/Road SDK

UC-win/Roadのアプリケーションやオプション作成が可能。

●UC-win/Road Education Version

●UC-win/Roadデータエクステンジツール for APS-Win

●City Design Tool ※フリーウェア

●UC-win/Road Web Viewer

先端グラフィックス言語入門

~Open GL Ver.4 & CUDA~

土木建築エンジニアを対象として、OpenGLを用いたグラフィックスプログラミングを学ぶための入門書

■著者: 安福健祐(大阪大学サイバーメディアセンター助教)
FORUM8 VR開発グループ
■発行: 2011年11月16日
■価格: ¥3,480(税抜)
■出版社: フォーラムエイトパブリッシング
■特別付録DVD: ユニティパブリッシング
電子書籍版/サンプルプログラム



土木建築エンジニアのプログラミング入門

Delphiで学ぶVR構造解析のSDK活用プログラミング

■著者: フォーラムエイト/小林佳弘/福田知弘/Kostas Terzidis/楢原太郎/広重登
■発行: 2010年11月19日
■価格: ¥2,800(税抜)
■出版社: 日経BP社
■付録DVD: サンプルプログラム
Delphi2010 トライアル版



VRプレゼンテーションと新しい街づくり

VR

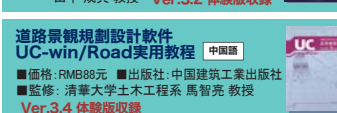
■著者: 福田知弘/関 文夫 他
■価格: ¥3,800(税抜) ■出版社: エクスナレッジ
Ver.3.4体験版収録



「できる!使える!バーチャルリアリティ」

~3次元 VR の街づくり-UC-win/Road 入門

■価格: ¥3,790(税抜) ■出版社: 建通新聞社刊
■監修: 関西大学総合情報学部 田中 成典 教授 Ver.3.2 体験版収録



UC-win/Road Video tutorial

操作方法を動画と音声で解りやすく解説。
■価格: ¥30,000(税抜)

日本語/英語/中国語/韓国語



道路景観規制設計軟件

UC-win/Road 実用教程 中国語

■価格: RMB88元 ■出版社: 中国建筑工业出版社
■監修: 清华大学土木工程系 馬智亮 教授
Ver.3.4 体験版収録



PRICE

日本国内価格/税別価格表示

●アプリケーションソフト本体

※Trial VersionはHPからダウンロード申込みできます。

対応言語 UC-win/Road: 日/英/韓/中/独/伊 VR-Studio®: 日/英

| | | |
|---|------------|---|
| UC-win/Road Ver.9 Advanced | ¥900,000 | 点群モデリング、Civil 3D、InRoads、OSCADY PRO、xpswmm、12D Modelなどを含む |
| UC-win/Road Ver.9 Driving Sim | ¥1,200,000 | ECOドライブ、ドライブシミュレータ、マイクロ・シミュレーション・プレーヤーなどを含む |
| UC-win/Road Ver.9 Ultimate | ¥1,700,000 | Driving SimおよびAdvancedに含まれている全てのプラグインを含む※1 |
| UC-win/Road Ver.9 Standard | ¥580,000 | プラグイン・オプションを含まない標準製品 |
| UC-win/Road Ver.9 Presentation Version | ¥50,000 | Visual Option Toolsなどプレゼンテーション機能が使用できる製品 |
| UC-win/Road Ver.9 Cluster Client Version | ¥50,000 | クラスターオプション (複数PCによる負荷分散マルチモニタ表示) のクライアントPC用製品 |
| UC-win/Road Ver.9 Multi User Client Version | ¥100,000 | 複数台のPCをネットワーク経由で同期させたネットワーク・マルチドライバーに対応 |
| UC-win/Road Ver.9 Free Viewer | — | 3D空間での自由な移動、スクリプト再生が可能な無料ビューア製品。プラグイン出力データ対応 |
| VR-Studio® Advanced | ¥1,600,000 | 交通機能を含む最上位製品 |
| VR-Studio® | ¥1,200,000 | プラグイン・オプションを含まない標準製品 |

●各種プラグイン対応表

※1 オプション別売製品 (VR-Cloud®, SDK, クラスタ、モーション、RoboCar®など) は、含まれません。

| プラグイン | Advanced | Driving Sim | Ultimate | 価格 | 詳細 |
|--------------------------------------|----------|-------------|----------|----------|-------------------------------------|
| ドライブシミュレータ プラグイン | — | ○ | ○ | ¥300,000 | 本格的四輪実車型ドライブシミュレータ・パッケージシステム |
| ECOドライブ プラグイン | — | ○ | ○ | ¥300,000 | 自動車運転による燃料消費量の計算 |
| リプレイ プラグイン | — | ○ | ○ | ¥150,000 | 車両や歩行者のモデルの動きを記録し、再生 (リプレイ) |
| ログ出力プラグイン・オプション | — | ○ | ○ | ¥300,000 | 車両の座標、向き、速度、舵角などの情報ログ出力 |
| シナリオ プラグイン | ○ | ○ | ○ | ¥150,000 | 運転状況に合わせたVR環境の動きを制御 |
| コミュニケーション プラグイン | ○ | ○ | ○ | ¥300,000 | Webベースのコミュニケーションシステム |
| マイクロ・シミュレーション・プレーヤー プラグイン (VISSIM対応) | ○ | ○ | ○ | ¥300,000 | OpenMicroSim形式のシミュレーションの記録・再生 |
| S-PARAMICS 連携プラグイン | ○ | — | ○ | ¥80,000 | 道路形状データの交換を行うS-PARAMICSとの連携 |
| 点群モデリング プラグイン | ○ | — | ○ | ¥150,000 | 点群データによるVRモデリング・UC-win/Roadサポート |
| Civil 3D プラグイン | ○ | — | ○ | ¥75,000 | Autodesk社「Civil 3D」とのデータ連携 |
| EXODUS プラグイン | ○ | — | ○ | ¥300,000 | 英国グリニッジ大学の避難解析「EXODUS」とのデータ連携 |
| GIS プラグイン | ○ | — | ○ | ¥250,000 | GIS形式ファイルのUC-win/Roadへの変換 |
| InRoads プラグイン | ○ | — | ○ | ¥75,000 | Bentley Systems社「InRoads」とのデータ連携 |
| OSCADY PRO プラグイン | ○ | — | ○ | ¥100,000 | TRL社「OSCADY PRO」とのデータ連携 |
| SIDRA プラグイン | ○ | — | ○ | ¥75,000 | 交差点設計ソフトウェア「SIDRA」とのデータ連携 |
| TRACKS プラグイン | ○ | — | ○ | ¥150,000 | 土地利用、交通モデリングシステム「TRACKS」とのデータ連携 |
| xpswmm プラグイン Ver.2 (for Tsunami) | ○ | — | ○ | ¥300,000 | 流出・氾濫解析シミュレータ「xpswmm」とのデータ連携 |
| 騒音シミュレーション プラグイン | ○ | — | ○ | ¥300,000 | VR空間上に音源・受音面を配置し、音の広がりをシミュレート |
| 3Dモデル出力プラグイン | ○ | — | ○ | ¥80,000 | 地形や3Dモデル、道路、樹木等を3ds形式でファイル出力 |
| IFC プラグイン・オプション | — | — | ○ | ¥80,000 | IFCフォーマットの地形データをインポート |
| 12d Model プラグイン・オプション | — | — | ○ | ¥75,000 | 12d Solutions社「12d Model」とのデータ連携 |
| マンセルカラスベース出力プラグイン・オプション | — | — | ○ | ¥200,000 | 画面上の景観を「マンセルカラーシステム」での表現に変換 |
| 駐車場モデル読み込み プラグイン・オプション | — | — | ○ | ¥80,000 | 駐車場作図システムで作成した図面データをインポート |
| UC-win/Road 無料ビューア出力 プラグイン | — | — | ○ | ¥75,000 | UC-win/Road Free Viewer用のデータファイルを出力 |

●別売オプション

| | |
|--|-----------|
| 騒音シミュレーション・オプション スパコンオプション | ¥18,000/月 |
| モーションプラットフォーム プラグイン・オプション※1 | ¥800,000 |
| リモートアクセス プラグイン・オプション | ¥300,000 |
| VR-Studio® プラグイン・オプション | ¥75,000 |
| RoboCar® プラグイン・オプション | ¥300,000 |
| OHPASSプラグイン・オプション New | ¥500,000 |
| Legion連携プラグイン・オプション | ¥80,000 |
| スパコンクラウド® 流体解析連携プラグイン・オプション | ¥300,000 |
| クラスターオプション※2 | ¥800,000 |
| 3D点群・出来形管理プラグイン・オプション | ¥280,000 |
| 津波プラグイン・オプション | ¥300,000 |
| 土石流シミュレーションプラグイン・オプション | ¥300,000 |

※1:システム開発用のみ提供 ※2:基本構成:スレーブPC 3台、サーバPC 1台

●アカデミー価格

| | アカデミー価格 | 5ライセンスパック* |
|-------------------------------|------------|------------|
| UC-win/Road Ver.9 Advanced | ¥720,000 | ¥1,000,000 |
| UC-win/Road Ver.9 Driving Sim | ¥960,000 | ¥1,300,000 |
| UC-win/Road Ver.9 Ultimate | ¥1,360,000 | ¥1,700,000 |
| UC-win/Road Ver.9 Standard | ¥464,000 | ¥680,000 |

* = 特別価格 (NetPRO含む)

●レンタルライセンス/フローティングライセンス

■レンタルライセンス: 1年未満の利用を見込んだニーズに応えるライセンス。

| | 2週間 | 1ヶ月 | 3ヶ月 | 6ヶ月 | 1年 | 3年 |
|----------------------|----------|----------|----------|------------|------------|------------|
| Advanced | ¥180,000 | ¥270,000 | ¥432,000 | ¥540,000 | ¥630,000 | ¥1,188,000 |
| Driving Sim | ¥240,000 | ¥360,000 | ¥576,000 | ¥720,000 | ¥804,000 | ¥1,512,000 |
| Ultimate | ¥340,000 | ¥510,000 | ¥816,000 | ¥1,020,000 | ¥1,122,000 | ¥2,091,000 |
| Standard | ¥116,000 | ¥174,000 | ¥278,400 | ¥348,000 | ¥464,000 | ¥870,000 |
| Presentation Version | ¥13,000 | ¥19,500 | ¥31,000 | ¥39,000 | ¥40,000 | ¥75,000 |

●関連製品

| | |
|--|----------|
| VR-Cloud® Ver.5 Standard | ¥300,000 |
| VR-Cloud® Ver.5 Collaboration ※1 | ¥500,000 |
| VR-Cloud® Client Ver.5 (閲覧のみ、Android 対応) | 無償 |
| VR-Cloud® Ver.5 Flash Version | ¥300,000 |
| UC-win/Road SDK Ver.9 | ¥300,000 |
| UC-win/Road Education Version | ¥38,000 |
| UC-win/Road Web Viewer | ¥380,000 |
| UC-win/Road データ変換ツール | ¥120,000 |
| UC-win/Road データエクステンジツール for APS-Win | ¥150,000 |
| City Design Tool (UC-win/Road 3ds Max Plugin) ※2 | 無償 |
| VR-Drive | ¥60,000 |

※1:VR-Cloud® Standard + フォーラム機能 + スライド・プレゼンテーション機能 ※2:ダウンロードによる提供

●保守・サポート契約価格

| 対象製品 | サポート標準 | 保守契約オプション | | | サポート契約オプション 1年 |
|----------------------|--------|-----------|----------|----------|-------------------|
| | | 1年 | 2年 | 3年 | |
| Advanced | 無償 | ¥99,000 | ¥180,000 | ¥264,000 | ¥20,000 |
| Driving Sim | 無償 | ¥110,000 | ¥200,000 | ¥290,000 | ¥20,000 |
| Ultimate | 無償 | ¥146,000 | ¥264,000 | ¥389,000 | ¥20,000 |
| Standard | 無償 | ¥73,000 | ¥132,000 | ¥188,000 | ¥20,000 |
| Presentation Version | 無償 | ¥23,000 | ¥42,000 | ¥60,000 | ¥20,000 |
| SDK | 無償 | ¥52,000 | ¥96,000 | ¥136,000 | ¥20,000 |

■フローティングライセンス: 不特定の PC で、常に最新版の利用が可能。

| | 2週間 | 1ヶ月 | 3ヶ月 | 6ヶ月 | 1年 | 3年 |
|----------------------|----------|----------|------------|------------|------------|------------|
| Advanced | ¥315,000 | ¥500,850 | ¥756,000 | ¥945,000 | ¥1,107,000 | ¥2,079,000 |
| Driving Sim | ¥420,000 | ¥636,000 | ¥954,000 | ¥1,260,000 | ¥1,416,000 | ¥2,652,000 |
| Ultimate | ¥595,000 | ¥901,000 | ¥1,428,000 | ¥1,785,000 | ¥1,955,000 | ¥3,655,000 |
| Standard | ¥203,000 | ¥307,400 | ¥487,200 | ¥609,000 | ¥812,000 | ¥1,525,400 |
| Presentation Version | ¥23,000 | ¥34,000 | ¥54,500 | ¥68,500 | ¥70,000 | ¥131,500 |