

調節池・調整池の計算 Ver.7

防災調節池、大規模宅地開発に伴う
調整池の設計計算プログラム

「防災調節池技術基準(案)」(調節池)と「大規模宅地開発に伴う調整池技術基準(案)」(調整池)について、「貯留施設、浸透施設」における単独、複合設計および総合評価を行うプログラムです。「林地開発基準」については、流域毎(排水施設)に調節池・調整池の設置の検討を行い、設置容量の計算が可能です。浸透施設では、「雨水浸透効果の概算方法(簡便法)流出抑制効果」について照査することができます。

【施設設置】(林地開発基準時には、流域のみ指定可)

- 流出制御施設(流域、浸透施設、貯留施設)数の制限なし
- 流出制御施設の全体図をグラフィカルに描画

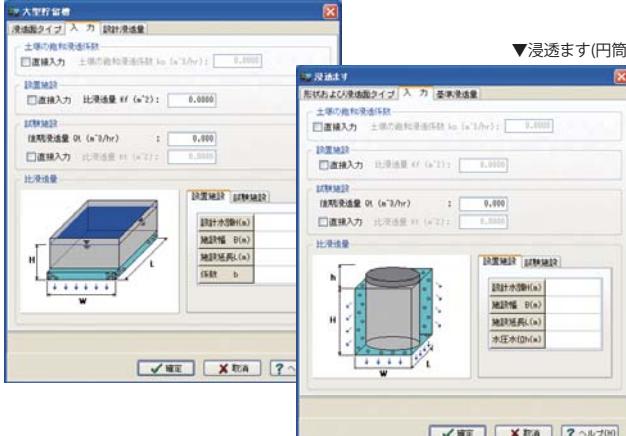
【流域】

- 降雨強度式:タルボット、シャーマン、久野・石黒型、クリープランド型、近畿地方整備局型、山梨県型の式を指定可能
- 実雨降雨:降雨強度、降雨量、流量から指定可能
- 洪水到達時間算出:等流速法、土研式、Kinematic Wave理論を指定可能
- 土地改良事業設計指針「ため池整備」H27の合成合理式ハイドログラフ対応
- 流出ハイドログラフの計算:合理式、修正RRL法が指定可能
- 流域貯留施設等技術指針(案)H19の中央降雨波形、1/2・rc算出対応

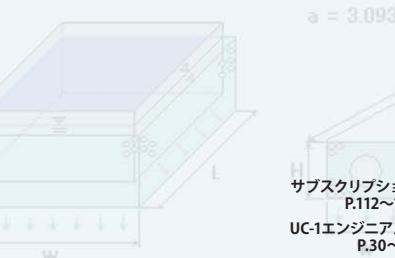
【浸透施設】(林地開発基準時は指定不可)

- 浸透計算:有効降雨、一定量差し引き、貯留浸透モデルを指定可能
- 断面諸元:浸透トレーニ、浸透ます、透水性舗装、浸透側溝、大型貯留槽を指定可能
- 「雨水浸透効果の概算方法(簡便法) 流出抑制効果」を照査

▼大型貯留槽入力



▼浸透ます(円筒)



サブスクリプション価格
P.112~113参照
UC-1エンジニアスイート
P.30~31参照

Windows 7/8/10 対応
電子納品

プログラム価格
¥254,000

【洪水吐き】

- 設計洪水流量、洪水吐きおよび非越流部天端高、洪水吐きの流量(越流量)へ対応
- 余裕高、減勢工の設計(接近水頭、跳水水深、跳水の長さ)へ対応
- 複数降雨強度式の指定・計算に対応

【排水施設】(防災調節池技術基準(案)時は指定不可)

- 排水施設に設置する場合、調節池、調整池の種別が指定可能
- 現況流下能力の指定:直接入力、Manning式で指定可能
- Manning式で指定の場合:断面形状より流量を自動算出

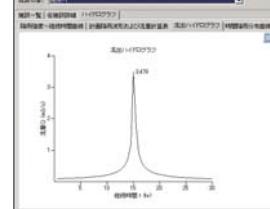
【貯留施設】

- オリフィス断面形状:放流管、小型、もぐり(各矩形、円形)を指定可能
- オリフィスを設置しないモデル(ポンプ放流、せき放流)へ対応
- 水調節方式:自然調節方式かピークカット方式を指定可能
- 四角せき、三角せき、台形せき、矩形2段せき(洪水吐き)を配置・放流へ対応
- 流下過能力(許容放流量):Manningの平均流速公式、直接入力を指定可能
- 水位容量計算:せつ頭錐体、平均面積を有する柱体を指定可能
- 設計堆積土砂量(土地造成中、土地造成完了後)を算出

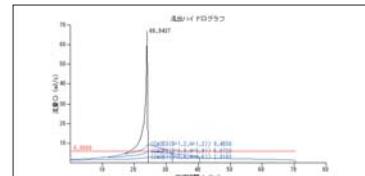
▼貯留施設の入力



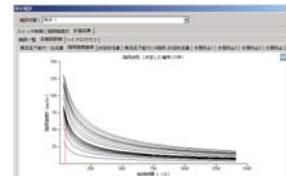
▼ハイドログラフ確認



▼洪水吐き計算結果



▼降雨強度曲線結果(林地開発基準)



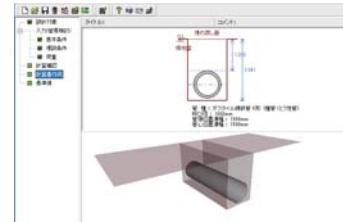
水道管の計算

水道管における管厚選定、耐震計算、液状化の判定を行うプログラム

水道管の管厚選定、耐震計算プログラムです。管厚選定では、静水圧と水撃圧による内圧や土圧、路面荷重及び地震力等による外圧に耐える強度を持つものとして設計します。耐震計算では、地震動による地盤変位を求めて、管体に発生する応力や歪み及び継手の伸縮量を算定し許容値以下であることを判定します。

- 管種:ダクトイル鉄管、鋼管、硬質塩化ビニル管、水道配水用ポリエチレン管
- 内圧に対する検討:静水圧と水撃圧を直接指定
- 外圧に対する検討:鉛直土圧、自動車荷重による路面荷重を考慮
- 鉛直土圧:垂直土圧公式、マーストン溝型公式から選択可能
- 自動車荷重:道示式(45度分散式)とブーシネスク式を用いた輪荷重計算可能
- 耐震設計:水道施設の重要度(基幹管路、配水支管)に応じて地震時に保持すべき耐震性能を確保するように設計
- 液状化の判定が可能

▼メイン画面



▼耐震照査結果確認

耐震性の評価	項目	結果	基準
耐震性	耐震性評価	0.009	0.009
耐震性	自重重量	0.009	0.009
耐震性	温度変化	0.018	0.018
耐震性	不規則下	0.002	0.002
耐震性	地盤荷重	0.048	0.039
耐震性	継方向ひずみ合計	0.044	0.074
耐震性	許容ひずみ	0.110	0.407
耐震性	判定	OK	OK