

ゲーム開発サービス

時代のニーズに即した魅力あるVR及びゲームアプリを制作

多様化するメディア環境の中、3Dコンテンツ、ゲームコンテンツ制作の2つを両軸とし、VRゲームアプリ開発を中心に制作を行います。VRゲームとVRコンテンツの利用による訴求力の高いプロモーションや効果的な教育・学習コンテンツを企画・提供します。パッケージ活用でのローコストかつハイスピードなVRゲームコンテンツ構築が可能です。

【サービス内容】

- 3DCG制作:ゲームデザインからアニメーション、建築物、各種ソリューション紹介CGまで幅広い3DCGソリューションの提供
- 開発:高い3DCGの技術力に裏付けされた開発をベースにUnityを始めとしてARやネイティブアプリなどの時代のニーズに沿った開発

【制作基本スケジュール】

- 企画から納品まで約2か月の通常コース
- ゲームの基本仕様の決定、オリジナルキャラクターの作成とデザイン希望の確認、ゲーム開発開始、オリジナルVRゲームの開発中、オリジナルVRゲームの内容確認・テスト・検証、納品

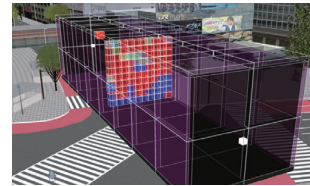
【作成事例】

- FORUM8ランチャー：ゲームモード「Virus Crash」、「Cat Labyrinth」
- ゲーム「鉄道運転士VR」

▼鉄道運転士VR



▼CUBE GAME



▼VR Gesture Crane Game



▼鉄道ゲーム「鐵」



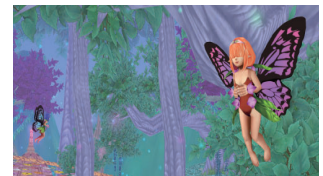
▼ローズオンライン× UC-win/Road



▼Virus Crash



▼フェアリーパタフライ



組込システムサービス

VRシステムをはじめとした関連分野における展開を推進

体験セミナー

大手メーカー新規商品開発、特注品、試作機等の組込みシステムを28年間開発してきた実績にもとづいたサービスを提供します。

【開発内容】

- マイクロコンピュータ利用機器開発:ソフトウェアシステム開発、コンサルタント、開発環境整備
- Windowsアプリケーション開発:販売管理システム、基幹業務システム

【対応業務】

- 品質コンサルタント:システム開発を行う上での品質をどう担保するかコンサルタント業務(教育含む)が行えます。
- 特殊無線、通信機関連:レイヤ2からレイヤ6までの開発
- 各種センサー関連:特殊なセンサーのドライバー層の開発
- 電車、車関連:自動運転、車内表示装置、ナビゲーション、車内オーディオ関係の開発
- 医療関係:大学と提携し、近未来的医療システムの開発マイコン組み込みシステム一般

【開発対応言語】

- 経験開発言語:C言語、C#、Microsoft Visual .NET、Microsoft Visual .BASIC、Microsoft Visual C++、JAVA、モトローラ系アセンブラ言語、インテル系アセンブラ言語

【開発分野】

- ドライバ、ミドルウェア、組込アプリケーション開発
- OS、ドライバ等ポータリング(μITRON、Linux等)
- Windows アプリケーション開発(スクラッチ開発)
- 得意分野:各種ドライバ・ミドルウェア開発、組込OS(Linux,ITRON,Windows)、移動体通信、システムソフト作成、Windowsアプリケーション作成、画像処理、BIOS作成

【開発実績】

- デジタル家電、カーオーディオシステム開発、照明制御システム開発、移動体通信システムソフト作成、基幹業務システム開発

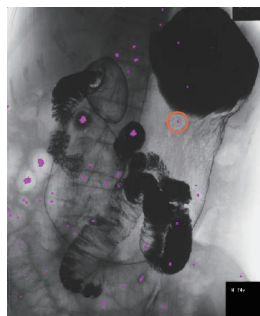
【開発事例】

- メンタルストレスチェック(開発中):顔表情を数値化、クラスタリングシストレス不調群に分類されるか判断
- X線二十造影の読影システム:医療分野で、X線像における腫瘍候補領域を自動検出し、コンピュータによる画像診断を支援

【プレスリリース】

- 2016.12/12:フォーラムイト、組込システム開発のファーストシステム事業を譲受～IoT時代のソフトウェア開発事業展開を加速～

▼腫瘍の検出結果



▼サービス対応内容

