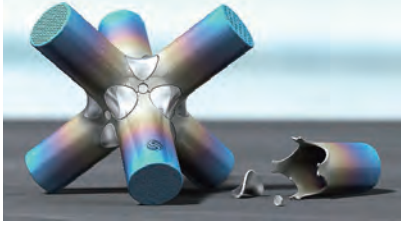


▼プロダクトデザイン



▼自由曲面モデリング



▼干渉チェック



▼アセンブリ



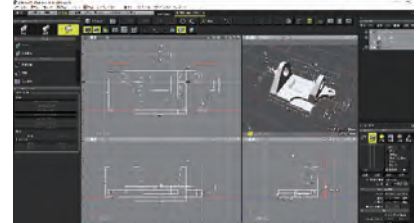
▼光源機能



▼NURBS形状 (Professionalにのみ搭載)



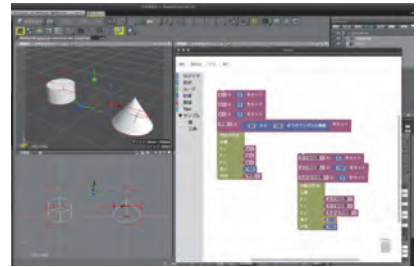
▼3Dアノテーション表示



▼PBRレンダリング



▼ブロックUIプログラミングツール



VR | NEXT TM

次世代クラウドコンピューティングに向けたVRエンジン

NEW

価格未定

【リアルタイム物理ベースレンダリング (PBR)】

- 材質や光などリアルで物理的な特性を考慮した高精度でフォトリアスチックなレンダリング手法
- 物理量出力及びHDR映像を生成
- 街灯やランプなどの高度な照明シミュレーションを可能に
- 情報の可視化、シミュレーション及び解析結果のリアルタイムレンダリング

【クロスプラットフォーム】

- 複数のハードウェアとOSの組み合わせに対応したアプリケーション
- ウェアラブルデバイスやARを用いたアプリケーションの提供が可能
- 設備管理、現場監督、作業支援あるいは作業訓練支援、観光、教育全般などに

【ソフトウェアプラットフォーム】

- C++で開発した、他のアプリケーションやモジュールを容易に追加できるSDKを提供予定
- VR-NEXTを施設、ロボットや自動車に組み込むことで、使用者により快適な情報提供とインターフェイスを構築することが可能

【クラウド連携】

- クラウドにある3DCADデータを表示し、情報を一元管理、ビッグデータ可視化

▼PBRレンダリング結果



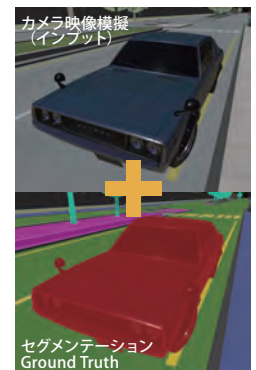
▼クラウド連携



▼配線情報AR表示

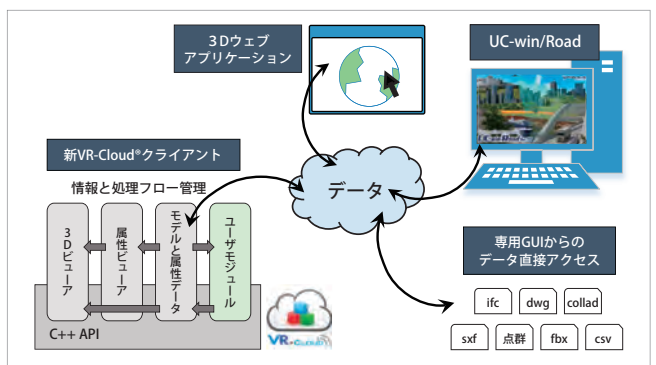


▼カメラセンサー模擬とAI開発



【カメラセンサー模擬とAI開発】

- UC-win/Roadで開発したレンズ歪計算とカメラシミュレーション利用した高性能で高精度な映像生成により、カメラセンサーシミュレーションと機械学習のビッグデータ生成に利用可能
- 今後の開発予定: UC-win/Road連携機能 / レンダリングエンジン拡張 / API開発



- 特集・ソリューション
- シミュレーション
- FEM 解析
- UC-1 Cloud 自動設計
- エンジニアスイート
- 構造解析・断面
- 橋梁上部工
- 橋梁下部工
- 基礎工
- 仮設工
- 道路土工
- 港湾
- 水工
- 地盤解析・地盤改良
- CAD/CIM
- 維持管理・地盤リスク
- プラント・建築
- 船舶・遊艇
- 紹介プログラム
- 技術サービス・サポート