

# UC-win/Road Ver.15 UpGrade

3次元リアルタイムVRシミュレーションソフトウェア

プログラム価格  
**¥528,000~**  
 (税抜¥480,000~)

Windows 8/10 対応

サブスクリプション価格  
 P.122~123参照  
 UC-1エンジニアスイート  
 P.31~32参照

IFC  
 有償セミナー  
 体験セミナー

3次元のバーチャル・リアリティ (VR=仮想現実) を簡単なPC操作で作成、利用できるリアルタイムVRソフトウェアです。動きのある3次元空間をリアルタイムで操作することができ、道路計画、設計はもとより、各種公共事業や民間開発全般において、合意形成における関係者間のコミュニケーションツールとして活用できます。卓越したVR作成機能、豊富なビジュアルオプション、様々なモードでの走行、飛行シミュレーションなどの充実したVR機能をサポート。景観の検討、設計・施工時の協議、比較案の検討、技術提案などでVRが活躍します。

## 【プログラムの特長】

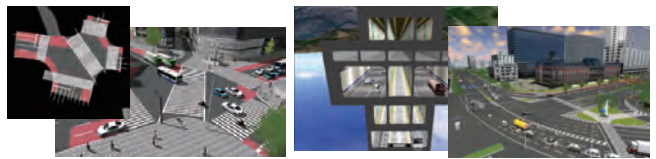
- 64bitネイティブ対応。高品質のテクスチャ、解析結果の長時間可視化、大規模地点群、広大な地形や高精細かつ多数のモデルもスムーズに処理



- 50mメッシュ標高(全国)、2500空間基盤(東京/大阪)標準搭載(国土地理院承認(平12総使、第173号))、5m/10mメッシュにも対応
- 基盤地図情報の5m/10mメッシュ読み込み、DXF/XML変換、地形編集機能が便利
- 世界測地系変換(世界測地変換ツール承認(国地企調発第603号))
- OpenStreetMap、地理院地図などオンライン地図のインポートに対応、建物や森林を簡単に作成
- 大規模な空間をリアルタイム表示、動的LODに対応した3Dモデル
- 簡単なPC操作でリアルタイムVR自在に操作
- Before/After、スクリプティング、マニュアルドライブがプレゼンターを支援
- 描画オプションによる各種表示の切り替え
- リアルタイムで時間、天候、ライト、シェーディングなどの制御可能
- 飛行ルートの設定による自動飛行、ウォークスルーが可能



- 道路・河川・湖沼・飛行バスなど各種線形をパラメータやフリーハンドで入力
- 道路平面線形、縦断線形定義でのトンネル区間、橋梁区間の設定
- 断面定義：小段を考慮した切り土・盛り土処理、テクスチャ処理が可能
- 交通量、車輦プロファイル、信号制御、道路障害による交通シミュレーション
- 平面交差点やオンオフランプ機能で簡単に道路表現

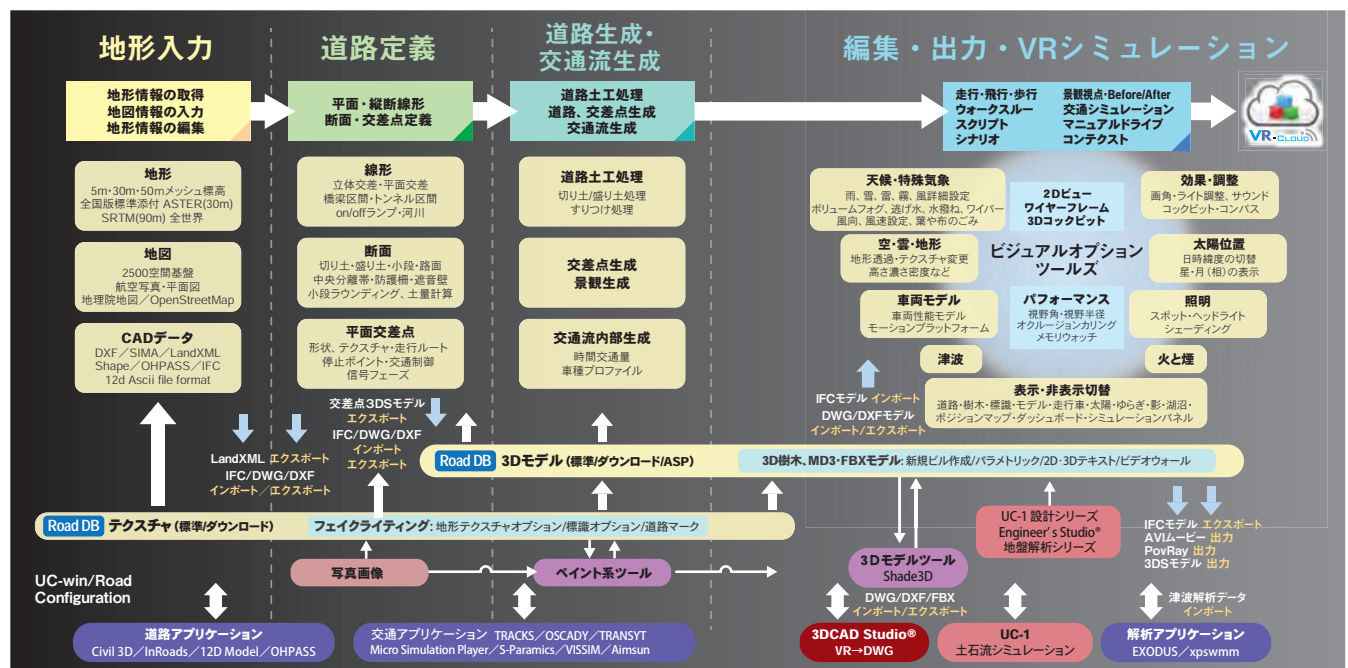


- 交差点形状、交通ルート、信号制御で、3次元VR交通シミュレーションを実行
- 各種走行モード(車速、車線変更)、視点移動(他車視点、上下、ターンヘッド)
- 3Dコックピット、マルチモニタをサポートしたマニュアルドライブで更に高度なシミュレーションが可能



- DWGツールによりVR空間モデルを3D図面化、CIMを支援：道路・地形ごと、レイヤに分類してエクスポート
- 標準モデル/テクスチャとダウンロードDBの利用により効率的なVRデータ作成を支援、豊富な素材を直接ダウンロードして利用可能

UC-win/Roadサポートシステム >> 詳細:P.108  
 交通解析VRサービス >> 詳細:P.110



- シミュレーション
- FEM 解析
- UC-1 Cloud 自動設計
- エンジニア スイート
- 構造解析・断面
- 構造上級工
- 構造下級工
- 舗装工
- 仮設工
- 道路土工
- 港湾
- 水工
- 地盤解析・地盤改良
- CAD/CIM
- 維持管理・地震リスク
- アット・建築
- 船舶・遊覧
- スイートシリーズ
- 紹介プログラム
- 技術サービス・サポート