

ゲーム開発サービス

時代のニーズに即した魅力あるVR及びゲームアプリを制作

体験セミナー

多様化するメディア環境の中、3Dコンテンツ、ゲームコンテンツ制作の2つを両軸とし、VRゲームアプリ開発を中心に制作を行います。VRゲームとVRコンテンツの利用による訴求力の高いプロモーションや効果的な教育・学習コンテンツを企画・提供します。パッケージ活用でのローコストかつハイスピードなVRゲームコンテンツ構築が可能です。

【サービス内容】

- 3DCG制作:ゲームデザインからアニメーション、建築物、各種ソリューション紹介CGまで幅広い3DCGソリューションの提供
- 開発:高い3DCGの技術力に裏付けされた開発をベースにスイート千鳥エンジンやUnityを始めとしてARやネイティブアプリなどの時代のニーズに沿った開発

【制作基本スケジュール】

- 企画から納品まで約2か月の通常コース
- ゲームの基本仕様の決定、オリジナルキャラクターの作成とデザイン希望の確認、ゲーム開発開始、オリジナルVRゲームの開発中、オリジナルVRゲームの内容確認・テスト・検証、納品

【作成事例】

- FORUM8ランチャー：ゲームモード「Virus Crash」、「Cat Labyrinth」
- ゲーム「鉄道運転士VR」
- スイート千鳥エンジン
 - ・「ゲームで覚える勘定科目」
 - ・「わたしの音楽帳 Classical Music Rhythm Action Game」
 - ・「モグラで脳トレ」
 - ・「Flap Hero」



組込システムサービス

VRシステムをはじめとした関連分野における展開を推進

体験セミナー

大手メーカー新規商品開発、特注品、試作機等の組込みシステムを28年間開発してきた実績にもとづいたサービスを提供します。

【開発内容】

- マイクロコンピュータ利用機器開発:ソフトウェアシステム開発、コンサルタント、開発環境整備
- Windowsアプリケーション開発:販売管理システム、基幹業務システム

【対応業務】

- 品質コンサルタント:システム開発を行う上での品質をどう担保するかのコンサル業務(教育含む)が行えます。
- 特殊無線、通信機関連:レイヤ2からレイヤ6までの開発
- 各種センサー関連:特殊なセンサーのドライバー層の開発
- 電車、車関連:自動運転、車内表示装置、ナビゲーション、車内オーディオ関係の開発
- 医療関係:大学と提携し、近未来的医療システムの開発マイコン組み込みシステム一般
- AUTOSAR対応

【開発対応言語】

- 経験開発言語:C言語、C#、Microsoft Visual .NET、Microsoft Visual .BASIC、Microsoft Visual C++、JAVA、モトローラ系アセンブラ言語、インテル系アセンブラ言語

【開発分野】

- ドライバ、ミドルウェア、組込アプリケーション開発
- OS、ドライバ等ポーティング(μITRON、Linux等)
- Windows アプリケーション開発(スクラッチ開発)
- 得意分野:各種ドライバ・ミドルウェア開発、組込OS(Linux、ITRON、Windows)、移動体通信、システムソフト作成、Windowsアプリケーション作成、画像処理、BIOS作成

【開発実績】

- デジタル家電、カーオーディオシステム開発、照明制御システム開発、移動体通信システムソフト作成、基幹業務システム開発

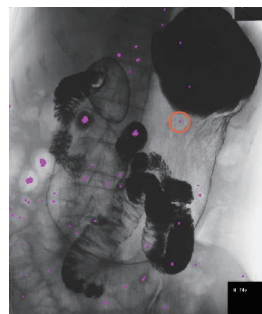
【開発事例】

- メンタルストレスチェック(開発中):顔表情を数値化、クラスタリングしストレス不調群に分類されるか判断
- X線二十造影の読影システム:医療分野で、X線像における腫瘍候補領域を自動検出し、コンピュータによる画像診断を支援

【プレスリリース】

- 2016.12/12:フォーラムイト、組込システム開発のファーストシステム事業を譲受～IoT時代のソフトウェア開発事業展開を加速～

▼腫瘍の検出結果



▼サービス対応内容

