

GSS「情報共有システム(オンライン電子納品)」

価格 ¥220,000 (税抜¥200,000)

国交省の機能要件に対応した発注者／受注者の情報共有システム

本製品は、「電子納品に関する要領・基準」に記載の「業務履行中における受発注者間の情報共有システム機能要件」に対応した発注者／受注者の情報共有システムのWebアプリケーションです。オンライン電子納品に対応しています。

情報共有システム

発注者と受注者は情報共有システムを介して、情報の共有を行います。受発注者はワークフローの発議を通して、情報の交換、確認、承認、承認や差し戻しを行います。また、掲示板を通してコミュニケーションを図ることができます。



発議ワークフロー

書類管理機能

- 電子納品物の管理が可能
- 同時編集の防止に対応
- 履歴管理機能により誰が編集したかを把握、削除の取り消しに対応
- 上書きした場合でも履歴から上書き前のファイルをダウンロード可能
- 登録できるファイルサイズ合計の上限は、プロジェクト毎に設定可能
- 複数のプロジェクトを同時に扱うことが可能 (その際の総容量は標準で50GB)

ファイルのプレビュー

登録されたPDFやJpegの画像ファイルのプレビューはもとより、点群ファイル(LAS)、IFCファイルのプレビューを表示できます。



点群データプレビュー
点群データ:長崎県全域3次元点群データ(オープンナガサキ)より
IFCデータプレビュー

オンライン電子納品機能

納品データを情報共有システムに保存し、情報共有システムのAPIを介して、保管管理システムに登録することで、納品を行います。



電子納品進捗状況

適用基準及び参考文献

適用基準

1. 業務履行中における受発注者間の情報共有システム機能要件

参考文献

1. オンライン電子納品実施要領【業務編】

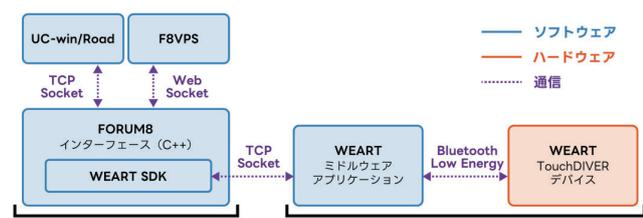
UC-win/Road ハプティックプラグイン

ハプティックデバイスを用いてVRシミュレーションで温度や質感などの触覚を体感

本製品は、VRシミュレーションに触覚をもたらすことを目的としています。WEART社のTouchDIVERハプティックデバイスをUC-win/Roadと連携させることで、ユーザーはバーチャルオブジェクトに触れた際に、反力やオブジェクトの材料特性に応じた温度や表面の質感などの触覚フィードバックを体験できます。

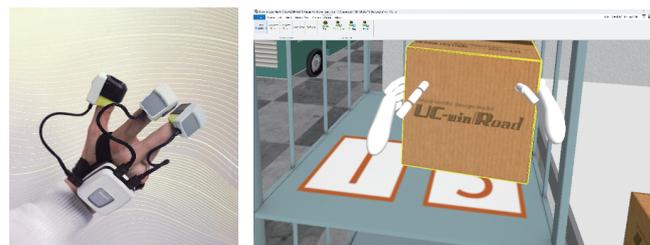
インターフェース開発事例

WEART C++ SDKを使用して、ハプティックデバイスと通信するインターフェースアプリケーションを開発。ユーザーの指の動きを追跡し、触覚効果(力、質感、温度)を生成。通信はTCPソケットを介して行われます。



システムアーキテクチャ

たりすることができます。今後の開発では、VRオブジェクトの物理的挙動を改善する物理エンジンの統合に焦点を当て、VR体験のリアリズムと没入感を高めることを目指します。



TouchDIVER ハプティックグローブ バーチャルハンドモデル(WEART社)

本システムは、さまざまな産業における作業訓練、パフォーマンス評価、人間工学的研究など幅広い分野での利活用が可能になり得るシステムです。今後も要望を取り入れると共に開発を継続していきますので是非ご期待ください。